

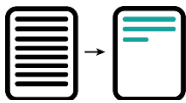


# Thema | Titel

# Ferngesteuertes Modellauto

Autorin | Autor

Michael Kobienia, Josef-Durler-Schule Rastatt, Gewerbeschule



**Kurzbeschreibung:** Dieses Projekt ist Teil eines niveaudifferenzierten Projekts zum Bau eines ferngesteuerten Modellautos.

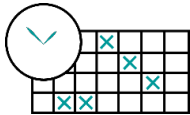


**Schulart | Stufe | Fach mit Bildungsplanbezug bzw. Kompetenzen:**  
Sämtliche Schularten mit Bezügen zur Konstruktionstechnik (CAD). Fächer mit Projektarbeiten.

Die Schülerinnen und Schüler konstruieren ihren eigenen 3D-Racer. Die Lernenden wenden dazu ihre Kenntnisse in CAD an und vertiefen diese.



**Vorwissen | Kenntnisse:**  
Vorwissen in der Konstruktion mit einem CAD basierten Programm.  
Grundkenntnisse im Arbeiten mit Werkzeugen.



**Organisationsform; Zeitplan | Ablauf:**  
Projektarbeit in Gruppenteilung.  
Ein Schuljahr.



**Verwendete Hard- und Software, weitere Medien:**  
CAD-Software wie z. B. Autodesk Fusion 360 o. Ä.



**Technische Angaben, benötigte Werkzeuge und Materialien, Druckparameter etc.:**  
Siehe Arbeitsmaterialien



**Ergebnissicherung:**  
Produkt (3D-Racer)



**Resümee | Hinweise:**  
Die Schülerinnen und Schüler verstehen die Funktionsweise eines Fahrzeuges. Es empfiehlt sich am Ende dieses Projekts ein gemeinsames Rennen zu bestreiten.



## Thema | Titel

## Ferngesteuertes Modellauto

Autorin | Autor

Michael Kobienia, Josef-Durler-Schule Rastatt, Gewerbeschule



### Abwandlungen:

Level 1 und 2.



### Quelle Abbildungen:

Sämtliche Bilder wurden vom Autor aufgenommen.  
Screenshots: Copyright Autodesk Fusion 360.