

Station 2 - Methodenblatt

QR Codes¹ im Unterricht

Beschreibung

QR Codes sind in Bildern verschlüsselte Texte, welche mit einer entsprechenden App sehr leicht entschlüsselt werden können. Ein Beispiel sieht man rechts.

Ob sich hinter diesem Code ein Lösungshinweis, ein Hilfsangebot oder ein komplizierter Link ins Internet verbirgt, ist mit bloßem Auge nicht zu erkennen. Der Lehrkraft ist somit die Möglichkeit gegeben, Arbeitsmaterialien mit „verschlüsselten“ Zusatzinformationen oder Verweisen anzureichern, die ohne Tablet nicht zugänglich sind.



Mehrwert

- Binnendifferenzierung wird vereinfacht, da man Informationen (Lösungen, Hinweise, ...) auf einem Arbeitsblatt bereitstellen kann, die die Schülerinnen und Schüler nicht sofort lesen können.
- Individualisiertes und selbstgesteuertes Lernen wird gefördert, da die SuS stets eigenverantwortlich entscheiden müssen, welche Hilfsangebote sie in Anspruch nehmen und wann sie soweit sind, sich die Lösung einer Aufgabe anzusehen.
- Die Lehrkraft wird davon entlastet, immer wieder dieselben Fragen beantworten und Hilfestellungen geben zu müssen, und kann sich stattdessen individueller einzelnen SuS und deren Förderbedarf widmen.
- Durch QR Codes ist zum einen die Weitergabe von Links zu umfangreichem Lernmaterial im Internet stark vereinfacht. Zum anderen wird es den SuS dadurch ermöglicht, in einem selbst gewählten Lerntempo mit Filmen etc. zu arbeiten.

Beachten Sie zum Mehrwert durch QR Codes bitte auch den Unterpunkt „Didaktik“ in den Beschreibungen der drei Beispielszenarios.

Schüleraktivität

- Schülerinnen und Schüler decodieren die QR Codes mit einem Tablet (oder Smartphone) und nutzen die zur Verfügung gestellte Information bzw. besuchen die verlinkte Internetseite.

Aufgaben des Lehrers

- Informationen in einen QR Code umwandeln und in (ggf. bereits bestehende) Arbeitsmaterialien einfügen.
- Online-Lernressourcen ausfindig machen und die Links dazu in QR Codes bereitstellen.

¹ QR Code ist ein eingetragenes Warenzeichen von DENSO WAVE INCORPORATED

Station 2:

Verwendete Apps (bei allen Beispielen)

<i>QR Droid Private™</i> von DroidLa (Android) (kann lesen und erzeugen, jedoch zum Erzeugen optimal)	
<i>QR Code Reader</i> von Scan (Android & iOS) (zum Lesen optimal)	Keine Rechte für das Logo erhalten
<i>QRCoder - generieren und QR-Code scannen</i> von Hirokazu Murabe (iOS) (kann lesen und erzeugen, jedoch zum Lesen optimal)	Keine Rechte für das Logo erhalten
<i>QRCCode</i> von Masaki Oshikawa (iOS) (kann lesen und erzeugen, jedoch zum Erzeugen optimal)	Keine Rechte für das Logo erhalten
<i>Portable QR-Code Generator</i> von Stefan Ganzer (Freeware PC/Mac/Linux, Java Runtime Environment ist erforderlich) Nur zum Erzeugen am Computer	Kein Logo
<i>Qrafter</i> von Kerem Erkan (Free mit viel Werbung - Pro kostenpflichtig) (iOS) (kann lesen und erzeugen)	
Kurzbefehle (ab iOS 12) Erzeugen von QR Codes	
Kamera (iOS) Mit der Kamera werden QR Codes direkt erkannt und man kann den Links folgen. Text wird nur bis 100 Zeichen erkannt.	

Achtung:

Alle Apps erfassen den kompletten Bildschirmbereich, selbst wenn eine scheinbare Maske wie bei QR Code Reader von Scan zu sehen ist.

Sollte mehrere QR Codes im Bildbereich sein, muss man die anderen mit Papier abdecken, so nahe heran gehen, dass nur ein QR Code sichtbar ist oder eine Maske verwenden.

Wenn ein QR Code von einer App nicht entziffert wird, so sollte man eine andere App probieren. Oft klappt das dann.