

M1 Analyseraster historisierende digitale Spiele



Arbeitsaufträge:

Schaue dir das Let's Play zur Xia Dynastie an und bearbeite danach die **Aufgaben**.

Online unter: <https://www.youtube.com/watch?v=aWYAiM5dtmQ> [letzter Zugriff am 14.06.2023].

1. **Recherchiere** im Internet Spieltitel, Erscheinungsjahr sowie die weiteren Daten und verfasse eine kurze Spielbeschreibung.
2. **Erkläre** auf Grundlage des Modells **M1**, wie die Analyse der Darstellung von Geschichte vollzogen werden soll.¹
3. **Erläutere**, welche Auswirkungen die Geschichtsdarstellung auf die historische Erzählung innerhalb des Spiels hat.

¹ Ein graduierbares Raster für die Analyse historisierender digitaler Spiele findet sich auch unter: Milch, Daniel/Nolden, Nico: Boston Harbor a Teapot Tonight! Analysemodell zur Darstellung von Geschichte im digitalen Spiel am Beispiel von Assassin's Creed III, in: Geschichte lernen 194 (2020), S. 40–45.