



M2 Analyse des Kurzfilms „Sight“ (07:48 min); Eran May-raz, Daniel Lazo, Jerusalem 2008

Wir schauen uns nun den Film in einzelnen Sequenzen an. Ihr gebt diesen einen Titel geben und haltet eure Beobachtungen zum Verhalten von Patrick und Daphne in der dritten Spalte fest. Bitte notiert auch, wenn noch Verständnisfragen offen sind.

Zeitmarke	Titel der Sequenz	Beobachtungen hinsichtlich des Verhaltens von Patrick und Daphne. Fragen zur Szene
00:30 – 01:01	VR Spiel	Patrick ist von einem <u>Spiel</u> erschöpft
01:02 – 01:50	perfektes Kochen	Patrick möchte alles ohne Fehler machen → High-Score Verschwendung von Lebensmitteln ; hilflos
01:51 – 02:24	Werbung Einsam trotz High-Tech	Patrick sieht eine Werbung von „Sight seeing“, welche dazu motiviert, noch mehr zu erleben
02:25 – 02:32	Date reminder	Ein Date wird auch als Spiel dargestellt; Patrick gibt sich nicht Mühe für das Date sondern für das Spiel
02:33 – 05:37	Das Date	Patrick bekommt Tipps um erfolgreich zu sein; er analysiert sie. Daphne ist zuerst nicht sehr begeistert. Patrick nutzt seine Analyse von Daphne, um das Richtige zu sagen Patrick bekommt Daphne run. Patrick ist auf die App angewiesen.
05:38 – 06:45	Neuer Versuch?	Daphne ist angewidert, als sie herausfindet, dass Patrick eigentlich kein Interesse an ihr hat, sondern nur an dem „Dating-Spiel“. Daraufhin kackt sich Patrick in Daphnes „Profil“ um es noch einmal zu versuchen.

Arbeitsblatt ausgefüllt von Tizia Kaunat, Gymnasium Achern, Schuljahr 2018/19