



Mögliche Testfälle „Einarmiger Bandit“

Team: _____

Sollte ein Test nicht erfolgreich gewesen sein, überlegt euch, was ihr in eurem Skript ändern müsst. Testet dann ein weiteres Mal. So lange, bis der Test erfolgreich war.

Was wird getestet?	Test durchgeführt? (ja/nein)	Test erfolgreich? (ja/nein)
Die Bilder wechseln zufällig jede Sekunde.		
Die „Rollen“ stoppen beim Klick auf die Schaltfläche.		
Sind alle Bilder verschieden gibt es keine Punkte (oder es werden Punkte abgezogen).		
Sind genau zwei der Bilder gleich, werden 10 Punkte addiert.		
Sind alle drei Bilder gleich, werden 100 Punkte addiert.		
Startet man ganz neu, werden die Punkte zurückgesetzt.		

Scratch wird von der Lifelong-Kindergarten-Group am MIT-Media-Lab entwickelt. Siehe <http://scratch.mit.edu>.
Scratch ist lizenziert unter **CC BY-SA 2.0** (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/deed.en>).