

**Daten und Codierung (3.1.1.1)**

Stunden	IBK	Inhalt / Material
1		<ul style="list-style-type: none"><li>Wiederholung der Grundbegriffe und des Binärsystems aus Klasse 7 (kahoot-Quiz)</li></ul>
2+3	3.1.1.1 (1) die Begriffe Fehlerkorrektur, Fehlererkennung, Redundanz erklären  3.1.1.1 (2) Verfahren zur Fehlererkennung anwenden (Prüfbit, Prüfsumme)  3.1.1.1 (3) Güte eines Fehlerkorrekturverfahrens hinsichtlich verschiedener Fehlertypen (Zahlendreher)	<ul style="list-style-type: none"><li>AB Fehlererkennung I (Prüfsumme, Prüfbit)</li></ul>
4+5	3.1.1.1 (3) Güte eines Fehlerkorrekturverfahrens hinsichtlich verschiedener Fehlertypen (Einbit-, Zweibit-, Dreibitfehler)	<ul style="list-style-type: none"><li>AB Fehlererkennung und Fehlerkorrektur II (XO-Spiel)</li><li>Vorlage XO-Spiel</li></ul>
6-8	3.1.1.1 (3) Güte eines Fehlerkorrekturverfahrens (...) und Speicherplatzbedarf und Einsatzbereich bewerten	<ul style="list-style-type: none"><li>AB Fehlererkennung und Fehlerkorrektur III (Sender-Empfänger-Spiel)</li><li>Vorlage Sender-Empfänger-Spiel</li></ul>