

Das XO-Spiel

Spielablauf

- Spieler 1: Lege die XO-Kärtchen mit einer beliebigen Seite (entweder X oder O) in einem 5x5-Muster auf den Tisch.
- Spieler 2: Füge weitere XO-Kärtchen hinzu, sodass es ein 6x6-Muster wird.
- Spieler 1: Drehe heimlich eine beliebige Karte um.
- Spieler 2: Finde sofort die umgedrehte Karte.

X	X	O	X	O	X
X	X	X	X	X	X
O	X	O	O	X	O
X	X	O	X	X	O
O	O	O	O	O	O
X	O	X	X	X	O

Aufgaben: (PA)

1. Beschreibe, nach welchem Prinzip Spieler 2 das 5x5-Muster zu einem 6x6-Muster ergänzen muss.
2. Spielt das XO-Spiel mit verschiedenen Mustern durch. Jeder Spieler darf zweimal „raten“.

Von nun an soll das gelegte 6x6-Muster nicht mehr geändert werden.

3. Überprüft, ob es eine Position in diesen 6x6-Muster gibt, bei der die Drehung einer Karte nicht erkannt wird.
4. Zwei nebeneinander liegende Kärtchen werden umgedreht. Überprüft, ob der Fehler erkannt werden kann. Wenn ja, könnt ihr den Fehler auch korrigieren?
5. Nun werden zwei beliebige Kärtchen umgedreht. Überprüft wieder, ob der Fehler erkannt und korrigiert werden kann.
Gib an, wie viele Möglichkeiten zur Korrektur gefunden werden können. Markiere farbig (zusammengehörende Kärtchenpaare jeweils in einer Farbe) im leeren 6x6-Raster rechts diejenigen Positionen von Kärtchen, welche zur Korrektur in Frage kommen.
6. Wiederhole Aufgabe 5 noch zwei bis drei weitere Male und trage jeweils farbig die Positionen der in Frage kommenden Kärtchen in die unteren 6x6-Raster ein.

7. Formuliere, was du in Aufgabe 7 erkannt hast.