

Algorithmen – exakt beschreiben

Auftrag für die Gruppen:

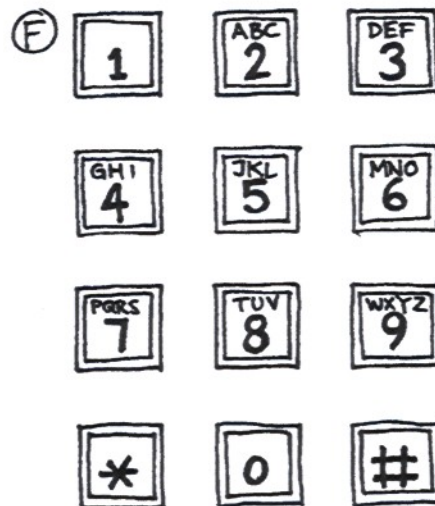
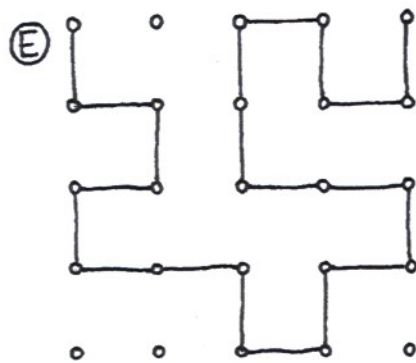
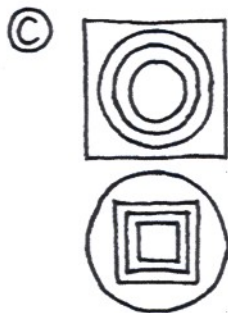
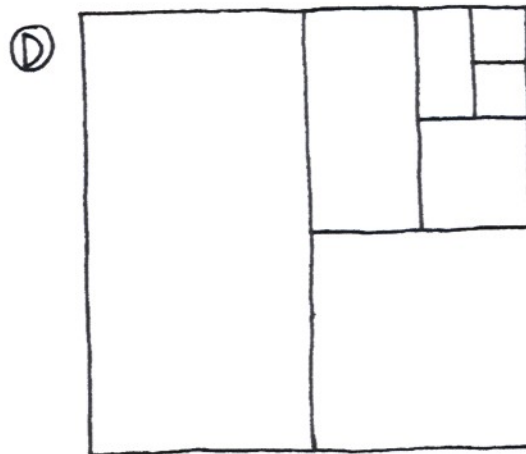
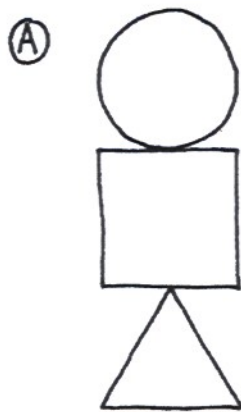
1. Wählt aus eurer Gruppe eine Person X aus, die den anderen aus der Gruppe Anweisungen zum Zeichnen einfacher Bilder geben wird.
2. Person X holt sich bei der Lehrerin ein Bild, das sie den anderen nicht zeigt.
3. Dann beschreibt X das Bild den anderen möglichst exakt, während diese auf einem karierten Papier versuchen, das Gesagte in ein Bild umzusetzen.

Achtung: Begriffe wie Kreis, Quadrat, Dreieck, Linie, Punkt, etc. sind erlaubt, aber keine Begriffe, die eine Aussage über das fertige Produkt treffen, wie Hase, Gesicht, etc.

4. Vergleicht dann das Original mit den gezeichneten Bildern. Beantwortet dazu folgende Fragen:
 1. Welche Anweisung war nicht verständlich? Wo gab es Probleme bei der Ausführung?
 2. Wo und wie hätten die Anweisungen vereinfacht bzw. verkürzt werden können?
5. Wechselt dann die Rollen: die oder der nächste der Gruppe holt sich ein weiteres Bild. Wiederholt die Aufträge 3 und 4 so lange, bis jede bzw. jeder von euch einmal ein Bild beschrieben hat.

Platz für Anmerkungen (Auftrag 4):

Kopiervorlage Bilder:



Quelle: Aus Computer Science Unplugged (<http://csunplugged.org/>) CC BY-SA 4.0