



## Algorithmen

Ein **Algorithmus** ist eine **exakte Verarbeitungsvorschrift**, die aus einer Folge aus Anweisungen besteht.

### Grundelemente von Algorithmen

	<p><b>Bezeichnung:</b></p> <p>Einsatzmöglichkeiten:</p>
	<p><b>Bezeichnung:</b></p> <p>Einsatzmöglichkeiten:</p>
	<p><b>Bezeichnung:</b></p> <p>Einsatzmöglichkeiten:</p>

### Variablen:

Soll der Computer sich etwas merken, arbeitet man mit Variablen.

1. Erschaffen:
2. Startwert festlegen:
3. Wert ändern:
4. Wert verwenden:



Scratch wird von der Lifelong-Kindergarten-Group am MIT-Media-Lab entwickelt. Siehe <http://scratch.mit.edu>.  
Scratch-Screenshots sind lizenziert unter **CC BY-SA 2.0** (<https://creativecommons.org/licenses/by-sa/2.0/deed.en>).