

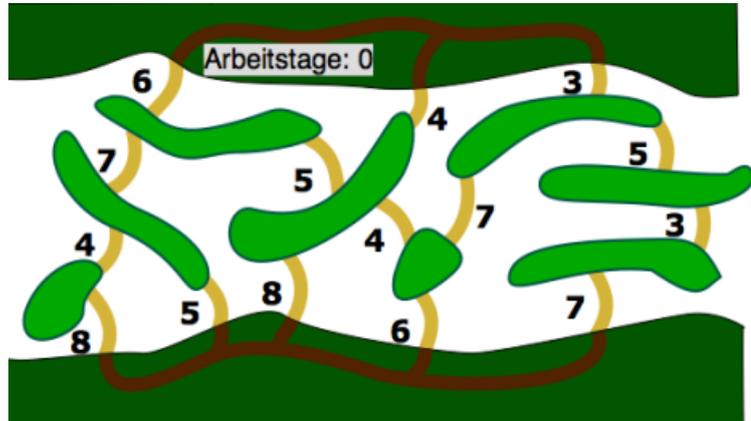


Problemstellung: Biber-Aufgabe - Wettbewerb 2013

URL: <https://bwinf.de/biber/archiv/aufgabensammlung/> (abgerufen Okt. 2020)
Copyright 2013 BWINF - GI e.V. (Lizenz CC-BY-SA 3.0)

Im Fluss liegen viele Inseln. Biber Bob will Brücken bauen. Mit folgendem Ziel: Von beiden Flussufern aus soll man alle Inseln über Brücken und Uferwege erreichen können. Bob will insgesamt möglichst wenige Tage arbeiten.

Im Plan hat Bob alle Stellen eingezeichnet, wo er eine Brücke bauen kann. Neben jeder Stelle steht, wie viele Arbeitstage er für den Bau dieser Brücke braucht.



Aufgabe:

Zeige Bob, wie er mit möglichst wenigen Arbeitstagen sein Ziel erreichen kann!

Modellierung

Die Ausgangssituation soll nun als Graph modelliert werden.

1. *Modelliere diese Aufgabe mit Hilfe eines Graphen.*

Modellierung

Knoten:

Kanten:

2. *Entscheide mit Hilfe welches Algorithmus dieses Problem gelöst werden kann.*