



Simulation einer Nix-Schmecker-Klasse mit 26 Schülern

Gläser	1	2	3	4
Inhalt				

1				
2				
3				
4				
5				
6				
7				
8				
9				
10				
11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				
21				
22				
23				
24				
25				
26				
27				
28				

Auswertung:

Absolute Häufigkeit der Treffer:

Alle Simulationen:

Gruppe	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
Absolute Trefferhäufigkeit														

Mittelwert: