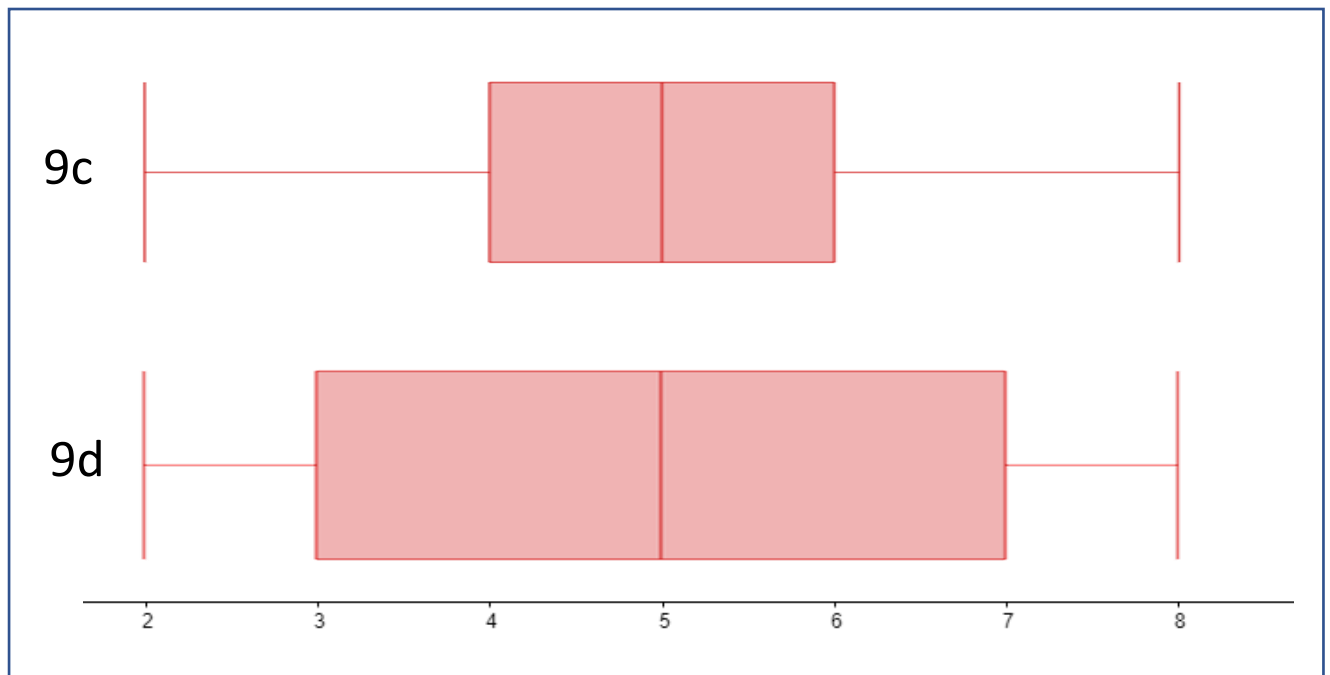


## Input 1: Streumaße

Lehrervortrag zur Interpretation von Boxplots mit besonderer Berücksichtigung der Streuung, verbunden mit der Motivation ein Modell zu suchen, welches die Streuung durch einen Zahlenwert beschreibt.

Anmerkung: Die Erstellung der Boxplots kann auch als vorbereitende Hausaufgabe gestellt werden.

**Folie:****Heterogene Gruppenarbeit<sup>1</sup>: Berechnungsmodelle für die Abweichungen**

In Gruppen soll die Gesamtabweichung nach folgenden Modellen berechnet werden:

- Modell 1: Summe der Differenzen zwischen Auszahlungsbetrag und theoretischem Mittelwert
- Modell 2: Summe der Beträge der Differenzen zwischen Auszahlungsbetrag und theoretischem Mittelwert
- Modell 3: Summe der Beträge der Quadrate der Differenzen zwischen Auszahlungsbetrag und theoretischem Mittelwert

**Präsentation und Unterrichtsgespräch: Vorstellen und Vergleichen der Modelle**

- Kurze Beschreibung des verwendeten Modells, Nennen des Ergebnisses (mit Einheit!)
- Diskussion der Ergebnisse, Abwägen der Vor- und Nachteile<sup>2</sup>, Antizipieren der erzielbaren Effekte mit dem jeweiligen Modell.

**Sicherung<sup>3</sup>**

Definition der Begriffe Varianz und Standardabweichung; Bezug zu den Modellen 1 – 3 herstellen.

<sup>1</sup> Arbeitsaufträge auf den Folgeseiten

<sup>2</sup> Vgl. auch Material der ZPG VIII zur Normalverteilung (Auszug auf Seite 6)

<sup>3</sup> Definition in Anlehnung an das Formeldokument (Seite 5)

# Modell 1

Dieses Modell berücksichtigt die positiven und negativen Abweichungen

Betrag in €	2	3	4	5	6	7	8
9a (27 Spiele)	2	3	5	7	5	3	2
9b (28 Spiele)	1	5	6	6	5	3	2
9c (29 Spiele)	2	4	3	8	7	3	2
9d (27 Spiele)	4	4	4	3	5	5	2
9e (29 Spiele)	3	4	6	6	4	4	2
9f (31 Spiele)	2	5	5	8	4	4	3
9g (29 Spiele)	0	5	5	7	7	3	2

**Beispielrechnung für die Klasse 9a:** Abweichungen nach unten bzw. oben vom theoretischen Mittelwert 5 €

Betrag in €	2	3	4	5	6	7	8
Abweichung in €	$2 - 5 = -3$	$3 - 5 = -2$	$4 - 5 = -1$	$5 - 5 = 0$	$6 - 5 = 1$	$7 - 5 = 2$	$8 - 5 = 3$
Häufigkeit H	2	3	5	7	5	3	2
Gesamtabweichung in €	$2 \cdot (-3) = -6$	$3 \cdot (-2) = -6$	$5 \cdot (-1) = -5$	$7 \cdot 0 = 0$	$1 \cdot 5 = 5$	$3 \cdot 2 = 6$	$2 \cdot 3 = 6$
Summe der Gesamtabweichungen	$-6 + (-6) + (-5) + 0 + 5 + 6 + 6 = 0$						

- Berechnet die Summe der Gesamtabweichungen für die restlichen Klassen, ihr könnt dabei arbeitsteilig vorgehen.
- Berechnet die durchschnittliche Abweichung je Spiel.
- Stellt eine Formel für die Berechnung der Summe der Gesamtabweichungen auf.
- Stellt eine Formel für die Berechnung der durchschnittlichen Abweichung je Spiel auf.
- Überlegt euch Vor- und Nachteile eures Modells.

## Modell 2

Dieses Modell berücksichtigt die Beträge der Abweichungen.

Betrag in €	2	3	4	5	6	7	8
9a (27 Spiele)	2	3	5	7	5	3	2
9b (28 Spiele)	1	5	6	6	5	3	2
9c (29 Spiele)	2	4	3	8	7	3	2
9d (27 Spiele)	4	4	4	3	5	5	2
9e (29 Spiele)	3	4	6	6	4	4	2
9f (31 Spiele)	2	5	5	8	4	4	3
9g (29 Spiele)	0	5	5	7	7	3	2

**Beispielrechnung für die Klasse 9a:** Abweichungen vom theoretischen Mittelwert 5 €

Betrag in €	2	3	4	5	6	7	8
Abweichung in €	$ 2 - 5  = 3$	$ 3 - 5  = 2$	$ 4 - 5  = 1$	$ 5 - 5  = 0$	$ 6 - 5  = 1$	$ 7 - 5  = 2$	$ 8 - 5  = 3$
Häufigkeit H	2	3	5	7	5	3	2
Gesamtabweichung in €	$2 \cdot 3 = 6$	$3 \cdot 2 = 6$		$7 \cdot 0 = 0$	$5 \cdot 1 = 5$	$3 \cdot 2 = 6$	$2 \cdot 3 = 6$
Summe der Gesamtabweichungen	$6 + 6 + 5 + 0 + 5 + 6 + 6 = 34$						

- Berechnet die Summe der Gesamtabweichungen für die restlichen Klassen, ihr könnt dabei arbeitsteilig vorgehen.
- Berechnet die durchschnittliche Abweichung je Spiel.
- Stellt eine Formel für die Berechnung der Summe der Gesamtabweichungen auf.
- Stellt eine Formel für die Berechnung der durchschnittlichen Abweichung je Spiel auf.
- Überlegt euch Vor- und Nachteile eures Modells.

## Modell 3

Dieses Modell berücksichtigt die Quadrate der Abweichungen.

Betrag in €	2	3	4	5	6	7	8
9a (27 Spiele)	2	3	5	7	5	3	2
9b (28 Spiele)	1	5	6	6	5	3	2
9c (29 Spiele)	2	4	3	8	7	3	2
9d (27 Spiele)	4	4	4	3	5	5	2
9e (29 Spiele)	3	4	6	6	4	4	2
9f (31 Spiele)	2	5	5	8	4	4	3
9g (29 Spiele)	0	5	5	7	7	3	2

**Beispielrechnung für die Klasse 9a:** Abweichungen nach unten bzw. oben vom theoretischen Mittelwert 5 €

Betrag in €	2	3	4	5	6	7	8
Abweichung in €	$(2 - 5)^2 = 9$	$(3 - 5)^2 = 4$	$(4 - 5)^2 = 1$	$(5 - 5)^2 = 0$	$(6 - 5)^2 = 1$	$(7 - 5)^2 = 4$	$(8 - 5)^2 = 9$
Häufigkeit H	2	3	5	7	5	3	2
Gesamtabweichung in €	$2 \cdot 9 = 18$	$3 \cdot 4 = 12$	$5 \cdot 1 = 5$	$7 \cdot 0 = 0$	$5 \cdot 1 = 5$	$3 \cdot 4 = 12$	$2 \cdot 9 = 18$
Summe der Gesamtabweichungen	$6 + 6 + 5 + 0 + 5 + 6 + 6 = 34$						

- Berechnet die Summe der Gesamtabweichungen für die restlichen Klassen, ihr könnt dabei arbeitsteilig vorgehen.
- Berechnet die durchschnittliche Abweichung je Spiel.
- Stellt eine Formel für die Berechnung der Summe der Gesamtabweichungen auf.
- Stellt eine Formel für die Berechnung der durchschnittlichen Abweichung je Spiel auf.
- Überlegt euch Vor- und Nachteile eures Modells.

### III) Streuung eines Datensatzes messbar machen – Varianz und Standardabweichung

Als Maß für die **Streuung** (Abweichungen der einzelnen Daten eines Datensatzes vom Mittelwert) gibt es in der Statistik zwei Größen: Die **Varianz  $V$**  und die **Standardabweichung  $\sigma$** .

Berechnung der Varianz und der Standardabweichung mithilfe der absoluten Häufigkeiten  $H$  eines Datensatzes aus  $n$  Daten mit den Werten  $d_1, d_2, \dots, d_n$  und dem Mittelwert  $\bar{m}$ :

- 1) Abweichungen zum Mittelwert berechnen und Quadrieren
- 2) Summe der Quadrate bilden und diese Summe durch die Anzahl  $n$  dividieren.
- 3) Für die Standardabweichung: die Wurzel aus diesem Wert ziehen.

Berechnung der Varianz und der Standardabweichung mithilfe der relativen Häufigkeiten  $h$  eines Datensatzes aus  $n$  Daten mit den Werten  $d_1, d_2, \dots, d_n$  und dem Mittelwert  $\bar{m}$ :

$$V = (d_1 - \bar{m})^2 \cdot h_1 + (d_2 - \bar{m})^2 \cdot h_2 + \dots + (d_n - \bar{m})^2 \cdot h_n$$

$$\sigma = \sqrt{V}$$

Berechnung der Varianz und der Standardabweichung mithilfe der Wahrscheinlichkeiten  $p$  einer Zufallsgröße  $X$  mit den Werten  $x_1, x_2, \dots, x_n$  und dem Erwartungswert  $E(X)$ :

$$V(X) = (x_1 - E(X))^2 \cdot P(X = x_1) + (x_2 - E(X))^2 \cdot P(X = x_2) + \dots + (x_n - E(X))^2 \cdot P(X = x_n)$$

$$\sigma(X) = \sqrt{V(X)}$$

#### Nachbereitung:

Erläutern der Vorteile der Standardabweichung als Streumaß gegenüber der Varianz.

Übungen: s. Aufgabensammlung

WTR-Einsatz: s. Material der ZPG VIII zur Normalverteilung  
(Auszug auf Seite 7: Casio FX-87DE X; Auszug auf Seite 8: TI-30X Plus MathPrint)

M	A	T	H	E
A		z		H
T			P	T
H			G	A
E	H	T	A	M

## Varianz und Standardabweichung

### Beispiel:

Zwei Maschinen A und B schneiden Stahlstifte auf die Länge 10 cm zu. Von jeder Maschine wurden 30 Stifte entnommen und nachgemessen.

Länge in cm	7	8	9	10	11	12	13
Anzahl A	1	3	7	8	7	3	1
Anzahl B	0	2	8	10	8	2	0

### Mittelwert:

Aufgrund der Symmetrie der Daten gilt  $\bar{x}_A = 10\text{ cm}$  und  $\bar{x}_B = 10\text{ cm}$ .

Man hat also denselben Mittelwert, offensichtlich aber verschiedene Streuungen um den Mittelwert.

### Wie kann man nun diese Streuung der Daten erfassen?

- (1) Zunächst liegt es nahe, diese Streuung der Daten durch die Summe ihrer Abweichungen  $x_i - \bar{x}$  vom Mittelwert zu bestimmen.

$$S_A = \frac{1}{30} \cdot [(7-10) \cdot 1 + (8-10) \cdot 3 + (9-10) \cdot 7 + (10-10) \cdot 8 + (11-10) \cdot 7 + (12-10) \cdot 3 + (13-10) \cdot 1] = 0$$

Analog erhält man für  $S_B = 0$ .

Da sich die positiven und negativen Abweichungen gegenseitig aufheben, ergibt die Summe 0 und ist daher kein verwertbares Maß für die mittlere Abweichung vom Mittelwert.

- (2) Das Problem ließe sich beseitigen, indem man über die Beträge der Abweichungen  $|x_i - \bar{x}|$  aufsummiert.

$$S_A = \frac{1}{30} \cdot [|7-10| \cdot 1 + |8-10| \cdot 3 + |9-10| \cdot 7 + |10-10| \cdot 8 + |11-10| \cdot 7 + |12-10| \cdot 3 + |13-10| \cdot 1] = \frac{32}{30} \approx 1,067$$

Analog erhält man für  $S_B = \frac{24}{30} \approx 0,8$

- (3) Eine andere Möglichkeit, die Streuung zu berechnen, ist die Summe der quadratischen Abweichungen  $(x_i - \bar{x})^2$ . Diese hat den Vorteil, dass dabei die größeren Abweichungen stärker gewichtet werden.

$$S_A^2 = \frac{1}{30} \cdot [(7-10)^2 \cdot 1 + (8-10)^2 \cdot 3 + (9-10)^2 \cdot 7 + (10-10)^2 \cdot 8 + (11-10)^2 \cdot 7 + (12-10)^2 \cdot 3 + (13-10)^2 \cdot 1] \approx 1,866$$

Analog erhält man für  $S_B^2 \approx 1,066$  und damit  $S_A \approx 1,366$  und  $S_B \approx 1,033$

M	A	T	H	E
A				H
T			P	T
H			G	A
E	H	T	A	M

# Hinweise zum WTR-Einsatz (CASIO FX-87DE X)

## 1. Eingabe von Daten / Ermitteln der Kenngrößen $\mu$ und $\sigma$

Kann ein Datensatz als normalverteilt angenommen werden, so entspricht der Mittelwert dem Erwartungswert. Für die Standardabweichung bietet der WTR zwei Kenngrößen an:

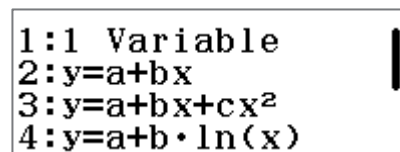
- $\sigma_x$ : die aus dem Datensatz errechnete Standardabweichung
- $s_x$ : eine aus der Analyse des Datensatzes empirisch ermittelte Standardabweichung

Aufrufen des Statistik-Menüs **3:Statistik**

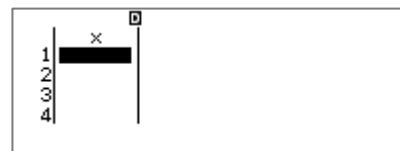


Untermenu **1:Variable**

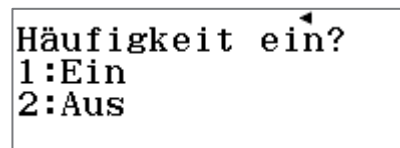
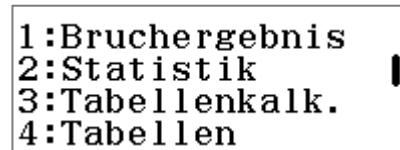
Es öffnet sich ein Bildschirm mit einer Spalte (Liste).



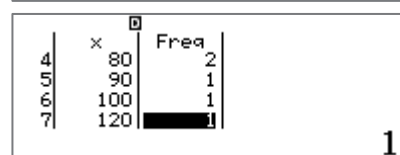
Hier kann nun der Datensatz eingegeben werden.



Sollen Daten sowie die zugehörigen Häufigkeiten eingegeben werden, muss zuvor in **SHIFT** **SETUP** (eventuell mit der Pfeiltaste nach unten scrollen) unter **2:Statistik** bei **Häufigkeit ein?** **1:Ein** ausgewählt werden.



Zurück im Statistik-Menü hat man nun zwei Spalten: In die erste Spalte gibt man die Daten ein, in die zweite die jeweiligen Häufigkeiten.

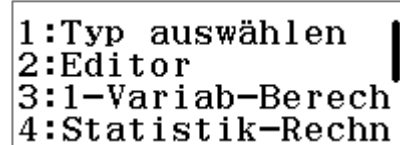


Das Löschen der Daten erfolgt über

**OPTN** **2:Editor** und **2:Alles löschen**.

Zur Ausgabe der Kenngrößen gelangt man über

**OPTN** **3:1-Variab-Berech**



$\bar{x}$	Mittelwert
$\sum x$ / $\sum x^2$	Summe aller Daten / Summe aller Datenquadrate
$\sigma^2 x$ / $\sigma x$	Varianz / Standardabweichung (aus Datensatz ermittelt)
$s^2 x$ / $s x$	Varianz / Standardabweichung (empirisch ermittelt)
$n$	Gesamtzahl der Daten
$\min(X)$ / $\max(X)$	Minimum / Maximum
$Q_1$ / $Q_3$	unteres Quartil / oberes Quartil
Med	Median

$\bar{x}$	=74,16666667
$\sum x$	=890
$\sum x^2$	=71100
$\sigma^2 x$	=424,3055556
$\sigma x$	=20,59867849
$s^2 x$	=462,8787879

M	A	T	H	E
A				H
T			P	T
H			G	A
E	H	T	A	M

# Hinweise zum WTR-Einsatz (TI-30X Plus MathPrint)

## 1. Eingabe von Daten / Ermitteln der Kenngrößen $\mu$ und $\sigma$

Kann ein Datensatz als normalverteilt angenommen werden, so entspricht der Mittelwert dem Erwartungswert. Für die Standardabweichung bietet der WTR zwei Kenngrößen an:

- $\sigma_x$ : die aus dem Datensatz errechnete Standardabweichung
- $s_x$ : eine aus der Analyse des Datensatzes empirisch ermittelte Standardabweichung

Aufrufen der Listen zur Eingabe von Datensätzen über die Taste `data`. Es öffnet sich ein Bildschirm mit drei Spalten (Listen).

In die erste Spalte gibt man die Daten ein, in die zweite die jeweilige Häufigkeit.

L1	L2	DEG	L3
---	---	---	---
L1(1)=			
45	1		
55	3		
70	3		
80	2		
L1(1)=45			

Das Löschen der Daten erfolgt durch erneutes Betätigen der Taste `data` und Auswahl jener Listen, deren Inhalt gelöscht werden soll.

DEG
CLR FORMULA OPS
1:Clear L1
2:Clear L2
3↓Clear L3

Zur Ausgabe der Kenngrößen gelangt man über

`2nd` `stat-reg`. Man wählt die Option `2:1-VAR STATS` und dort unter `DATA` die Liste aus, in welcher die Daten stehen und unter `FREQ` die Liste aus, welche die entsprechenden Häufigkeiten enthält.

DEG
STAT-REG DISTR
1:StatVars
2:1-VAR STATS
3↓2-VAR STATS

DEG
1-VAR STATS
DATA: L1 L2 L3
FREQ: ONE L1 L2 L3
CALC

Es gibt auch die Möglichkeit, den gesamten Datensatz ohne Häufigkeiten einzugeben, dann ist unter `FREQ` die Option `ONE` zu wählen.

Bestätigen von `CALC` liefert dann die Kenngrößen, die jeweils durch Betätigen der Eingabetaste `Enter` in Liste 3 gespeichert werden können.

DEG
1-VAR STATS
DATA: L1 L2 L3
FREQ: ONE L1 L2 L3
CALC

DEG
1-Var:L1,L2
1:n=9
2: $\bar{x}$ =64.44444444
3↓ $s_x$ =12.36033081

1:n	Gesamtzahl der Daten
2: $\bar{x}$	Mittelwert
3: $s_x$	Standardabweichung (empirisch ermittelt)
4: $\sigma_x$	Standardabweichung(aus Datensatz ermittelt)
5: $\sum x$ 6: $\sum x^2$	Summe aller Daten Summe aller Datenquadrate
7:min(X)	Minimum
8:Q <sub>1</sub>	unteres Quartil
9:Med	Median
...:Q <sub>3</sub>	oberes Quartil
...:max(X)	Maximum