

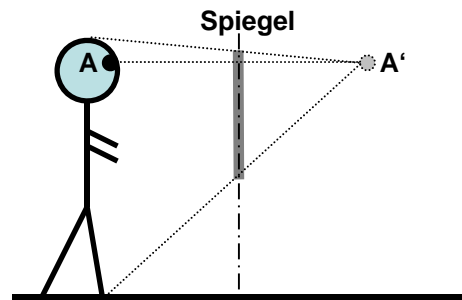
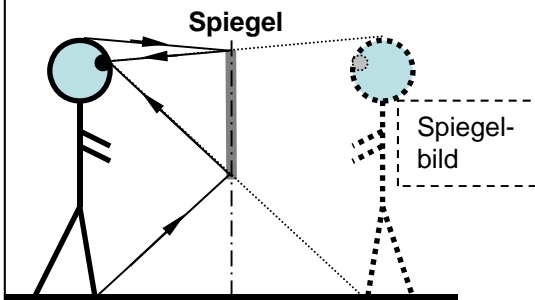
Aufgaben (1) - Ebener Spiegel

Beispiel: Ermittlung der korrekten Spiegelgröße

1. Konstruktion des Spiegelbildes
2. Strahlenverlauf ausgehend von den Bildpunkten konstruieren
3. Ermittlung der Spiegelhöhe

oder

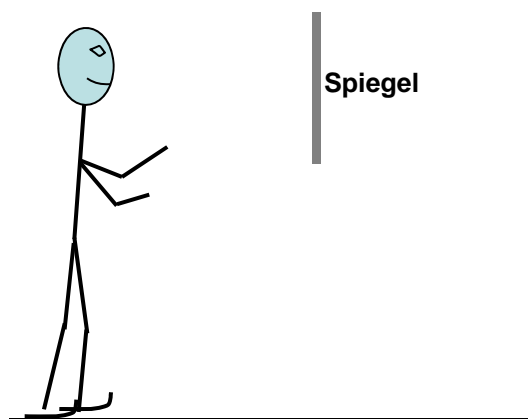
1. Punkt A' (Spiegelaug) konstruieren
2. Strahlenverlauf ausgehend von A' konstruieren
3. Ermittlung der Spiegelhöhe



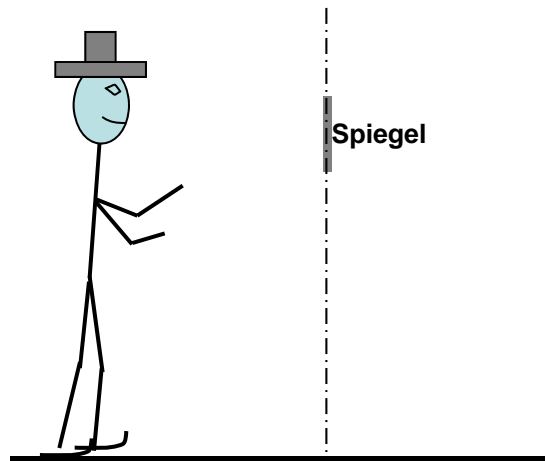
Aufgabe 1

Eine Person betrachtet sich im Spiegel.

a) Ermittle zeichnerisch, welchen Teil ihres Körpers die Person im Spiegel sieht.

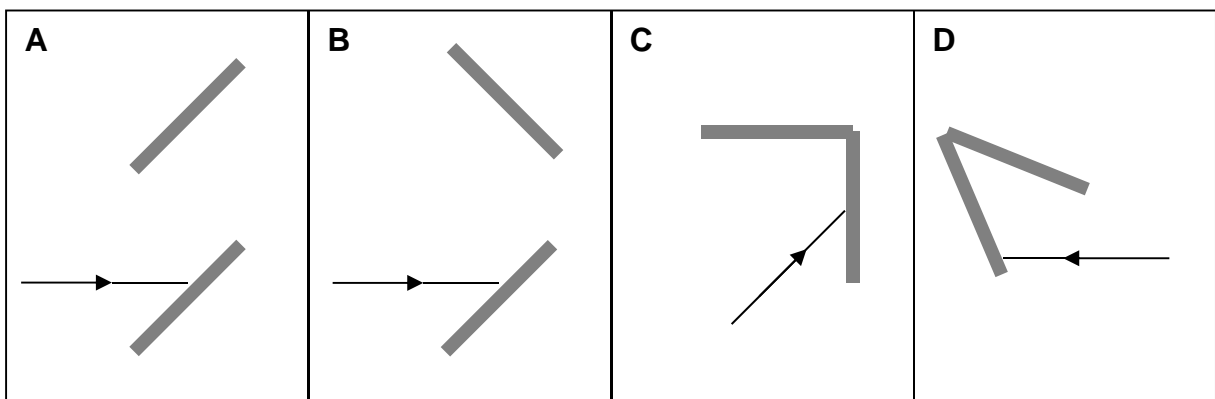


b) Verlängere den Spiegel so, dass sich die Person vollständig im Spiegel betrachten kann.



Aufgabe 2

Ein Lichtstrahl, angezeigt durch einen Pfeil, trifft auf verschiedene Spiegel A, B, C und D. Ergänze jeweils den Strahlenverlauf.



Anwendung:

Anwendung:

Anwendung: