

Aufgabe IMPROVISATION:

Improvisiere mit Objekten im Aktionsraum.

Gib dich ganz dem Spiel hin.

Bleib du selbst.

Spielrahmen:

Der Aktionsraum ist der markierte Bereich im Atelier.

Die Zuschauer*innen sitzen auf Stühlen den Akteur*innen gegenüber.

Es gibt verschiedene Objekte - farbig markiert.

Die Improvisation endet mit dem Glockenton.

Jede*r kann den Aktionsraum jederzeit verlassen.

Es gibt mindestens 2 und höchstens 9 Akteur*innen.

Die ersten 9 Akteur*innen werden festgelegt.

Spielregel 1:

**Alle Objekte und Personen
bleiben unversehrt.**

Spielregel 2:

Niemand spricht.

Spielregel 3:

**Die Akteur*innen schauen die
Zuschauer*innen nicht an.**

Spielregel 4:

**Niemand im Aktionsraum
gibt anderen Anweisungen.**

Spielregel 5:

**Improvisiere ausschließlich
mit den dir farbig
zugeordneten Objekten.**