|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Bewegung, Spiel und Sport** | | | | | | | | | | |
| **Leitgedanken zum Kompetenzerwerb** | | | | | | | | | | |
| Prozessbezogene Kompetenzen Klassen 1 bis 4 | | | | | | | | | | |
| **Bewegungskompetenz – Koordination und Kondition** | | | | **Personalkompetenz – Persönlichkeit und Identität** | | | | **Sozialkompetenz – Gemeinschaft und Verantwortung** | | |
| **Standards für inhaltsbezogene Kompetenzen** | **Klassen 1/2** | | | | **Klassen 3/4** | | | | | **Standards für inhaltsbezogene Kompetenzen** |
| **Körperwahrnehmung** | | | | | | | | |
|  | | | |  | | | | |
| **Spielen – Spiele – Spiel** | | | | | | | | |
|  | | | |  | | | | |
| **Laufen – Springen – Werfen** | | | | | | | | |
|  | | | |  | | | | |
| **Bewegen an Geräten** | | | | | | | | |
|  | | | |  | | | | |
| **Tanzen – Gestalten – Darstellen** | | | | | | | | |
|  | | | | |  | | | |
| **Bewegungskünste** | | | | | | | | |
|  | | | | |  | | | |
| **Bewegen im Wasser** | | | | | | | | |
|  | | | | |  | | | |
| **Bewegen in weiteren Erfahrungsfeldern** | | | | | | | | |
| * Fahren – Rollen – Gleiten * Miteinander und gegeneinander kämpfen * Erlebnispädagogik – Trendsportarten – Regionale Sportarten | | | | | * Fahren – Rollen – Gleiten * Miteinander und gegeneinander kämpfen * Erlebnispädagogik – Trendsportarten – Regionale Sportarten | | | |
| **Orientierung – Sicherheit – Hygiene** | | | | | | | | |
| Bildung für nachhaltige Entwicklung | | Bildung für Toleranz und Akzeptanz von Vielfalt | Prävention und Gesundheits­förderung | | | Berufliche  Orientierung | Medienbildung | | Verbraucher-bildung | |
| BNE | | BTV | PG | | | BO | MB | | VB | |
| Allgemeine Leitperspektiven | | | | | | Themenspezifische Leitperspektiven | | | | |
| Leitperspektiven | | | | | | | | | | |

Ergänzte Strukturübersicht von Bewegung, Spiel und Sport

*(vgl. Bildungsplan Grundschule 2016 – Bewegung, Spiel und Sport, Anhang 4.1 Übersicht von Bewegung, Spiel und Sport)*