# Handreichung

# Wichtige Parameter zur Differenzierung mit Hinweisen:

## Feldgröße

* größer 🡪 längere Laufwege, kleiner 🡪 größerer Präzisionsdruck
* tendenziell eher kleiner als größer wählen
* 2 : 2 ca. 3m breit u. 4-5m lang; 3 : 3 ca. von 4,5 x 4,5 bis 6 x 6; 4 : 4 ca. von 7 x 7 bis 9 x 9

## Spieleranzahl

* mehr Spieler 🡪 erzeugt mehr Schnittstellen/Kommunikationsbedarf
* weniger Spieler 🡪 bedingt teilweise Doppelfunktionen (Bsp. 2:2 annehmen und angreifen)
* vom 1 mit 1 bis zum 4 : 4 (evtl. 6 :6)

## Netzhöhe

* höher 🡪 schwieriger in Angriffssituationen (größerer Impuls + Präzision)
* niedriger 🡪 schwieriger in Verteidigungssituationen
* Schwerpunkt Oberes Zuspiel und Spielkultur: Netz eher höher wählen
* Schwerpunkt Unteres Zuspiel/Angriff/Block und Spielstruktur mit Angriff/Block: Netz eher tiefer wählen

## Miteinander oder gegeneinander

* üben: miteinander (z.B. 2 mit 2)🡪 Präzisionsdruck zum Mitspieler hin
* spielen: gegeneinander (z.B. 2 : 2) 🡪 Präzisionsdruck vom Mitspieler weg

## weitere Möglichkeiten

* Zusatzregeln (z.B. bestimmte Anzahl Kontakte)
* persönliche Handicaps (z.B. nur bestimmte Technik erlaubt)