NETFLIX-Squid Game: Ursachen von Gewalt auf dem Prüfstand

In ihrem Videopodcast „Verursachen Videospiele Amokläufe?“ nimmt Mai Thi Nguyen-Kim einen Amoklauf an einer US-amerikanischen Schule zum Anlass, die weitverbreitete Aussage zu untersuchen, dass das Spielen gewaltverherrlichender Computerspiele die Ursache für diese Amokläufe sei. Dabei geht sie von wissenschaftsgeleiteten Überlegungen aus.

Aufgabe:

* Schauen Sie sich den Ausschnitt aus dem Video von Mai Thi Nguyen-Kim an.

[Video maiLab - Verursachen Videospiele Amokläufe?](https://www.youtube.com/watch?v=_m7txM8wnt0&t=564s)
* Welche Einflussfaktoren, zu Gewalt zu greifen, nennt Mai Thi Nguyen-Kim in Ihrem Video? Halten Sie diese schriftlich fest.
* Stellen Sie nun die Thesen der beiden Wissenschaftlerinnen gegenüber und formulieren Sie einen gemeinsamen Nenner der beiden.

|  |  |
| --- | --- |
| Prof. Anne Bartsch | Mai Thi Nguyen-Kim |
|  |  |
| Gemeinsam haben beide folgende Aussage: |
|  |

Gewalt vorbeugen:

* Wie lässt sich Gewalt verhindern? Sammeln Sie Ideen in der Klasse.
* Schreiben Sie einen Informationsbrief an Eltern Ihrer örtlichen Grundschule,
in dem Sie die Eltern über die Aktualität und Relevanz Ihres Anliegens und die Gefahren, die sie sehen, wenn junge Kinder Gewaltfilme anschauen, informieren.

Stützen Sie sich dabei auf die Erkenntnisse der beiden Wissenschaftlerinnen Prof. Anne Bartsch und Mai Thi Nguyen-Kim.

Geben Sie den Eltern Hinweise und Tipps im Umgang mit gewalttätigen Filmen, Serien und Computerspielen.