

### **D: Spiele zum Einüben und Festigen von Zahlen**

#### **D1: Würfeln und Rechnen**

Die Schülerinnen und Schüler würfeln und addieren die jeweils gewürfelte Zahl: z. B. trois. « Trois et quatre font sept. »- « Sept et six font treize » etc.  
Variante: Die gewürfelte Zahl kann auch von einer großen Summe (z. B. 100) abgezogen werden.

#### **D2: Zahlenketten bilden**

58 -> 82 -> 27

#### **D3: Rechenaufgaben stellen**

Diese dienen auch zum Einüben der Rechenoperatoren (et, plus, moins, font, égal, multiplié par, divisé par...)

#### **D4: Die verbotene Zahl**

Im Stehen durchzählen, bestimmte Zahlen (z. B. teilbar durch 3, Zahl enthält 3) dürfen nicht genannt, sondern müssen durch ein Wort ersetzt werden -> wer einen Fehler macht, muss sich setzen, wer übrig bleibt, gewinnt.

#### **D5: Schiffe versenken (bataille navale)**

Vier bis fünf leere Schiffe malen, darunter 20-25 Zahlen.

Partnerarbeit: Die Schülerinnen und Schüler tragen, ohne dass es das Gegenüber sieht, in jedes Schiff eine Zahl ein. Dann lesen sie sich gegenseitig die unten genannten Zahlen vor. Ist die Zahl richtig, wurde das Schiff versenkt.